

Referências:

Chris Morrow, *Qualcomm Invisible Museum - CES 2016*. Disponível em: <https://www.youtube.com/watch?v=8hvCQGH630g> (consultado em 26/04/2017).

Nexus Interactive Arts, *Invisible Museum*. Disponível em: <http://nexusstudios.com/work/invisible-museum> (consultado em 26/04/2017).

Nicolas Ménard, *Nicolas Ménard, Graphic Artist & Animation Director*. Disponível em: <http://nicolasmenard.com/> (consultado em 26/04/2017).

Michelle Sjöberg, *InvisibleMuseum AICP 031116*. Disponível em: <https://www.youtube.com/watch?v=eICQ4E8fo7A> (consultado em 26/04/2017).

Michelle Sjöberg, *invisible museum 0815*. Disponível em: <https://www.youtube.com/watch?v=R8T19ItKpqq> (consultado em 26/04/2017).

MUCHACHO, Rute (2009, Lisboa). *Museu e novos media: A redefinição do espaço museológico* (Dissertação de mestrado). Disponível em: http://www.museologia-portugal.net/files/upload/mestrados/rute_muchacho.pdf (consultado em 26/04/2017).

Qualcomm, *Invisible Museum*. Disponível em: <https://www.qualcomm.com/whywait/invisible-museum> (consultado em 26/04/2017).